

L'ALPHABET DU NO

Auteur : Sylvain Caudmont

DATE : 4-5-6 mars 2011

Durée : 2 heures

Pour toutes questions sur le tournoi, <http://ffsudoku.com/forum/viewtopic.php-f=21&t=82>

Ce tournoi est basé sur des variantes de sudoku commençant toutes par NO.
NO est formé des 14^{ème} et 15^{ème} lettres de l'alphabet donc ce tournoi comportera 15 grilles,
chaque grille représentant une des 15 premières lettres de l'alphabet.

A	NO KNIGHT STEP	A	110
B	NO FOUR	B	70
C	NO CONSECUTIVE	C	85
D	NO REPEAT ON DIAGONALS	D	50
E	NO DIVISOR	E	70
F	NO CONSECUTIVE 6 FROM 9	F	20
G	NO TOUCH	G	60
HI	NO MIRROR - NO XV	H	40
		I	80
J	NO 3 EVEN-ODD	J	105
KL	NO AVERAGE - NO DONKEY STEP	K	55
		L	100
M	NO FIFTEEN	M	90
NO	NO SUM OF TEN	N	20
		O	45
Total			1000

BONUS :

- 5 points par minute si les 15 grilles sont correctes.
- 3 points par minute si 14 grilles sont correctes.
- 1 point par minute si 13 grilles sont correctes.

Merci à Frédéric Stalder et à Bastien Vial-Jaime pour la traduction anglaise, les tests et toute l'aide apportée à l'élaboration de ce tournoi.

Merci au site ffsudoku.com d'accueillir ce tournoi.

Référence

- No donkey step : tournoi 2010 de ffsudoku.com par Bastien Vial-Jaime.
- No mirror : site argio-logic.net
- No 3 even-odd : Jan Mrozowski

NO KNIGHT STEP

Chaque ligne, chaque colonne et chaque région contiennent tous les chiffres de 1 à 9.

Deux chiffres identiques ne peuvent pas se trouver en position de cavalier l'un par rapport à l'autre. Un cavalier se déplace de deux cases dans une direction puis d'une case orthogonalement.

3	9			1				
4	7	8		9				
1		2		7				
5		9	2	4				
8			9	6		1	2	
					7			6
					5			7
					9			3
						8	6	

NO FOUR

Chaque ligne, chaque colonne et chaque région contiennent tous les chiffres de 1 à 9. Aucune opération (+, -, *, /) avec deux chiffres voisins horizontalement ou verticalement ne peut donner un résultat de 4.

3	9			6				
5	6	4		1				
8		2		9				
7		1	8	3				
9			5	4		1	2	
					1			8
					2			1
					3			6
						2	7	

NO CONSECUTIVE

Chaque ligne, chaque colonne et chaque région contiennent tous les chiffres de 1 à 9.

Deux nombres voisins horizontalement ou verticalement ne peuvent pas être consécutifs.

2	7			6				
4	9	3		2				
8		6		9				
3		1	6	4				
6			9	7		8	1	
					8			6
					6			2
					3			7
						6	3	

NO REPEAT ON DIAGONALS

Chaque ligne, chaque colonne, chaque région et chaque grande diagonale contiennent tous les chiffres de 1 à 9.

8	6			4				
1	4	5		8				
2		3		6				
7		4	5	2				
5			4	1		7	2	
					6			4
					8			5
					4			1
						3	4	

NO DIVISOR

Chaque ligne, chaque colonne et chaque région contiennent tous les chiffres de 1 à 9.

Deux chiffres voisins verticalement ou horizontalement et différents de 1 ne peuvent être diviseurs l'un de l'autre.

2	3			5				
7	5	6		4				
1		9		3				
4		2	7	8				
3			1	6		4	9	
					4			7
					9			4
					6			3
						6	1	

NO CONSECUTIVE

6 FROM 9

La grille contient 6 chiffres parmi les chiffres de 1 à 9. Chaque ligne, chaque colonne et chaque région contiennent chacun de ces 6 chiffres. Deux chiffres voisins horizontalement ou verticalement ne peuvent pas être consécutifs.

9		6			
1	6	9			
5		1			
				1	
			1		5
				6	

NO TOUCH

Chaque ligne, chaque colonne et chaque région contiennent tous les chiffres de 1 à 9.

Deux chiffres identiques ne peuvent pas se toucher même en diagonale.

6	9			3				
4	7	3		2				
1		2		6				
3		6	9	1				
2			3	7		1	8	
					8			6
					1			5
					5			8
						9	1	

NO MIRROR – NO XV

Deux grilles 9*9 ont deux régions en commun. La grille de gauche respecte les règles de la No mirror, celle de droite les règles de la No xv.

No mirror : chaque ligne, chaque colonne et chaque région contiennent tous les chiffres de 1 à 9 . Deux chiffres symétriques par rapport au centre de la grille ne peuvent pas être identiques.

No xv : chaque ligne, chaque colonne et chaque région contiennent tous les chiffres de 1 à 9. La somme de deux chiffres voisins horizontalement ou verticalement ne peut jamais faire ni 5, ni 10.

					4	5			7				
					7	8	9		6				
					6		2		5				
4	9			8	1		6	5	2				
1	2	5		3	8			6	1		4	2	
8		3		7						9			1
9		8	7	6						7			6
5			1	2	9	7				6			2
							9					9	8
							8						2
							5						3
							4	8					

NO 3 EVEN-ODD

Chaque ligne, chaque colonne et chaque région contiennent tous les chiffres de 1 à 9. Trois chiffres voisins horizontalement ou verticalement ne peuvent pas avoir la même parité.

9	3			8				
6	8	5		2				
1		7		5				
5		8	2	1				
2			7	6		9	8	
					8			4
					2			5
					9			7
						4	9	

NO AVERAGE – NO DONKEY STEP

Deux grilles 9*9 ont deux régions en commun. La grille de gauche respecte les règles de la No average, celle de droite les règles de la No donkey step.

No average : chaque ligne, chaque colonne et chaque région contiennent tous les chiffres de 1 à 9. Un chiffre ne peut jamais être la moyenne des deux chiffres voisins horizontalement ou des deux chiffres voisins verticalement.

No donkey step : chaque ligne, chaque colonne et chaque région contiennent tous les chiffres de 1 à 9. Un chiffre ne peut jamais être égal à un chiffre situé à deux cases ou moins en diagonale.

						9	4								
					3			5							
					7			3							
					1			7				1	5		
9	6			2		1	8					3			7
3	8	1		6								1			3
7		4		5								7			4
6		5	1	7		4	2				8		5	7	
8			4	3		7	5	1		4					
						6		3		7					
						2		5	4	3					
						9			6	1					

NO FIFTEEN

Chaque ligne, chaque colonne et chaque région contiennent tous les chiffres de 1 à 9.

La somme de trois chiffres voisins horizontalement ou verticalement ne peut jamais être égale à 15.

5	4			6				
9	1	7		3				
3		2		5				
8		1	3	4				
7			5	2		8	4	
					6			3
					3			5
					4			2
						9	8	

NO SUM OF TEN

Deux grilles 9*9 respectent les règles classiques du sudoku : chaque ligne, chaque colonne et chaque région contiennent tous les chiffres de 1 à 9. La somme de deux chiffres placés au même endroit dans chacune des deux grilles ne peut jamais faire 10.

6	3			5				
1	9	4		6				
5		7		2				
3		9	2	4				
7			9	1		3	5	
					8			9
					7			5
					2			6
						1	7	

						3	7	
					8			2
					7			1
					9			8
7	8			3		2	9	
9	2	5		6				
2		4		8				
6		8	9	5				
5			1	2				

NO KNIGHT STEP

3	9	6	5	1	2	7	8	4
4	7	8	3	9	6	2	5	1
1	5	2	4	7	8	6	3	9
5	6	9	2	4	1	3	7	8
8	4	7	9	6	3	1	2	5
2	3	1	8	5	7	4	9	6
6	2	3	1	8	5	9	4	7
7	8	4	6	2	9	5	1	3
9	1	5	7	3	4	8	6	2

NO FOUR

3	9	7	4	6	5	8	1	2
5	6	4	2	1	8	7	9	3
8	1	2	3	9	7	5	6	4
7	2	1	8	3	9	6	4	5
9	3	8	5	4	6	1	2	7
6	4	5	7	2	1	9	3	8
4	5	6	9	7	2	3	8	1
2	7	9	1	8	3	4	5	6
1	8	3	6	5	4	2	7	9

NO CONSECUTIVE

2	7	5	8	6	1	3	9	4
4	9	3	5	2	7	1	6	8
8	1	6	3	9	4	7	2	5
3	8	1	6	4	2	5	7	9
6	2	4	9	7	5	8	1	3
9	5	7	1	3	8	2	4	6
5	3	9	7	1	6	4	8	2
1	6	2	4	8	3	9	5	7
7	4	8	2	5	9	6	3	1

NO REPEAT ON DIAGONALS

8	6	9	7	4	1	5	3	2
1	4	5	3	8	2	6	9	7
2	7	3	9	6	5	4	1	8
7	9	4	5	2	3	1	8	6
5	8	6	4	1	9	7	2	3
3	2	1	8	7	6	9	5	4
4	3	7	1	9	8	2	6	5
9	5	2	6	3	4	8	7	1
6	1	8	2	5	7	3	4	9

NO DIVISOR

2	3	8	6	5	7	1	4	9
7	5	6	9	4	1	2	3	8
1	4	9	8	3	2	7	5	6
4	9	2	7	8	3	5	6	1
3	8	7	1	6	5	4	9	2
5	6	1	2	9	4	3	8	7
6	1	5	3	2	9	8	7	4
8	7	4	5	1	6	9	2	3
9	2	3	4	7	8	6	1	5

NO CONSECUTIVE 6 FROM 9

9	3	6	8	5	1
1	6	9	5	3	8
5	8	1	3	9	6
3	5	8	6	1	9
6	9	3	1	8	5
8	1	5	9	6	3

NO TOUCH

6	9	8	1	3	4	2	5	7
4	7	3	5	2	9	8	6	1
1	5	2	8	6	7	4	9	3
3	8	6	9	1	2	5	7	4
2	4	5	3	7	6	1	8	9
7	1	9	4	5	8	3	2	6
8	3	7	2	9	1	6	4	5
9	2	1	6	4	5	7	3	8
5	6	4	7	8	3	9	1	2

NO MIRROR – NO XV

4	5	3	9	7	2	6	1	8
7	8	9	3	6	1	2	5	4
6	1	2	4	5	8	7	9	3
4	9	7	5	8	2	1	3	6
1	2	5	4	3	6	8	9	7
8	6	3	9	7	1	5	2	4
7	8	9	3	6	1	2	5	4
9	1	8	7	6	3	2	4	5
5	3	6	1	2	4	9	7	8
1	3	6	5	4	2	8	9	7
2	7	4	8	5	9	3	6	1
2	4	5	9	8	7	1	3	6
7	4	1	3	9	8	6	5	2
6	8	9	2	4	5	7	1	3
3	5	2	6	1	7	4	8	9

NO 3 EVEN-ODD

9	3	4	1	8	6	5	7	2
6	8	5	9	2	7	1	4	3
1	2	7	4	5	3	8	6	9
5	9	8	2	1	4	7	3	6
2	4	3	7	6	5	9	8	1
7	1	6	3	9	8	2	5	4
4	7	9	8	3	2	6	1	5
8	6	1	5	4	9	3	2	7
3	5	2	6	7	1	4	9	8

NO AVERAGE – NO DONKEY STEP

5	7	3	6	1	2	9	4	8
1	4	6	9	8	3	2	7	5
2	9	8	5	4	7	6	1	3
4	5	2	8	9	1	3	6	7
8	9	4	1	5	2	7	6	1
9	6	7	3	2	5	1	8	4
3	8	1	7	6	4	5	9	2
7	1	4	2	5	9	8	3	6
6	3	5	1	7	8	4	2	9
8	2	9	4	3	6	7	5	1
2	4	9	8	3	6	1	5	7
6	4	3	9	7	5	2	1	8
2	1	5	4	3	8	7	6	9
9	7	8	6	1	2	3	4	5

NO FIFTEEN

5	4	8	7	6	9	3	2	1
9	1	7	4	3	2	5	6	8
3	6	2	1	5	8	4	9	7
8	9	1	3	4	7	2	5	6
7	3	6	5	2	1	8	4	9
2	5	4	9	8	6	7	1	3
4	8	9	2	1	3	6	7	5
6	7	5	8	9	4	1	3	2
1	2	3	6	7	5	9	8	4

NO SUM OF 10

6	3	2	7	5	1	9	8	4
1	9	4	8	6	3	5	2	7
5	8	7	4	2	9	6	3	1
3	1	9	2	4	5	7	6	8
7	4	8	9	1	6	3	5	2
2	5	6	3	7	8	4	1	9
4	6	3	1	8	7	2	9	5
9	7	1	5	3	2	8	4	6
8	2	5	6	9	4	1	7	3

8	4	9	6	1	2	3	7	5
1	5	7	3	9	8	6	4	2
3	6	2	5	4	7	9	8	1
4	3	6	2	7	9	5	1	8
7	8	1	4	3	5	2	9	6
9	2	5	8	6	1	7	3	4
2	9	4	7	8	6	1	5	3
6	1	8	9	5	3	4	2	7
5	7	3	1	2	4	8	6	9

COUPE DES 4 SAISONS

La **Coupe des 4 Saisons** est une compétition annuelle fraîchement mise en place sur le site ffsudoku.com, constituée de 4 tournois qui se succéderont à peu près à trois mois d'intervalle.

Suite au dernier tournoi, les deux meilleures performances de chaque joueur permettront d'obtenir un classement final afin de désigner le vainqueur de la coupe.

L'alphabet du NO constituera le tournoi hivernal de la Coupe des 4 Saisons 2011.

Vous pouvez retrouver plus d'informations sur le déroulement de la coupe sur cette page :

http://ffsudoku.com/coupe_des_4_saisons_2011.html