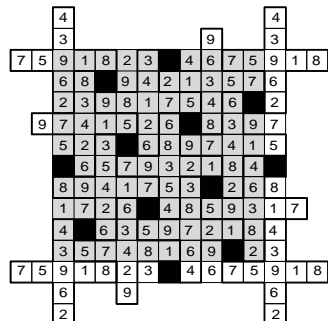
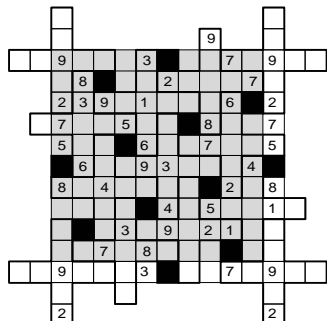
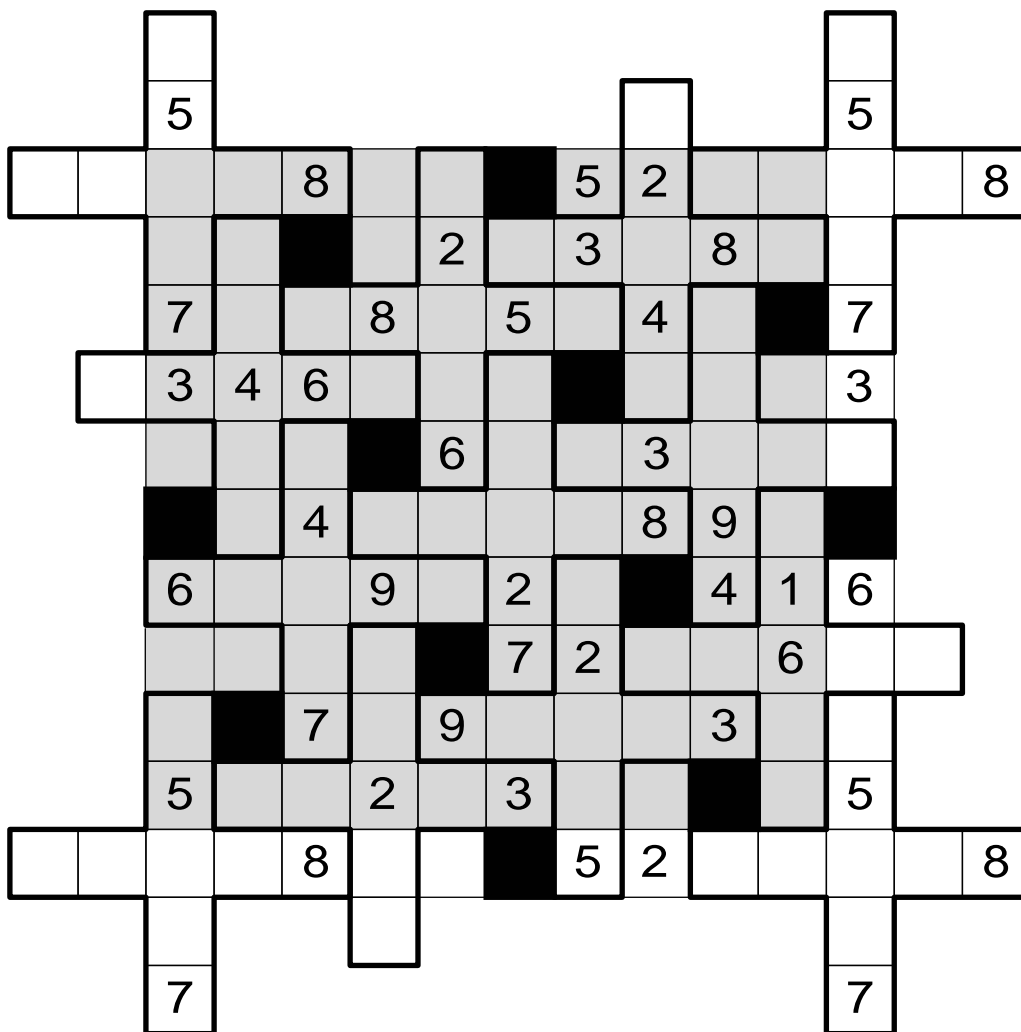


Placer un chiffre de 1 à 9 dans chacune des places vides de sorte que chaque chiffre apparaisse exactement une fois dans chacun des rangées et des colonnes de la place 10x10 grise et dans chacune des croix. Quatre croix faisant le coin sont identiques. Le puzzle est toroidal, l'enveloppe de croix de haut en bas et encore vers la droite.



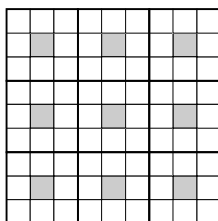
20 points



--	--	--

2 Magic Square traduit par www.sudoku-gratuit.fr Points:

Placer un chiffre de 1 à 9 dans chacune des places vides de sorte que chaque chiffre apparaisse exactement une fois dans chacun des rangées, les colonnes, les neuf ont décrit les régions 3x3 et dans chacune des deux diagonales principales. La somme de chiffres dans les places accentuées centrales de la place 3x3 doit être égale dans chaque rangée, colonne et les deux diagonales.



20 points

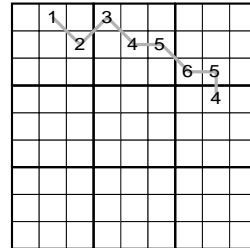
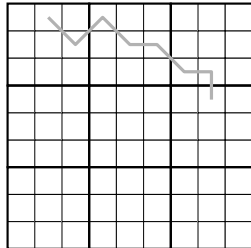
		3				4	8	
			9					
6		4						
7						2	3	
4								
			2					6
					1			9

--	--	--

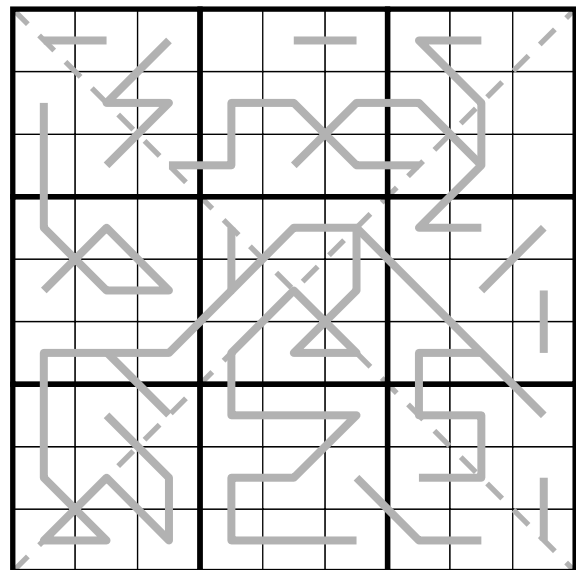
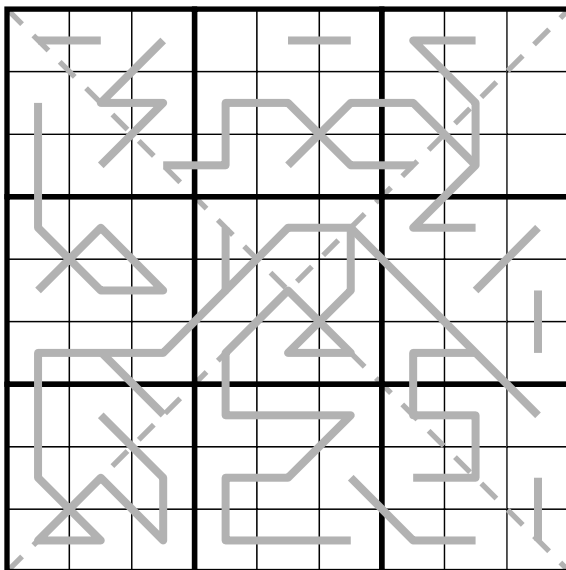
3 Zigzag traduit par www.sudoku-gratuit.fr

Points:

Placer un chiffre de 1 à 9 dans chacune des places vides de sorte que chaque chiffre apparaisse exactement une fois dans chacune des rangées, de colonnes et des neuf régions 3x3 décrites. En plus, chaque chiffre apparaît exactement une fois dans chacune des deux diagonales principales. Les cellules voisines ont lié avec la ligne contiennent des chiffres dans les séries arithmétiques (par exemple 2345) ou dans une série spéciale (1234323). La même grille, deux solutions différentes. Seulement si vous résolvez les deux vous obtenez 20 points.



20 points



--	--	--

Placer un chiffre de 1 à 9 dans chacune des places vides de sorte que chaque chiffre apparaisse exactement une fois dans chacun des rangées, les colonnes et les neuf ont décrit les régions 3x3. Chaque ensemble de 4 petits chiffres dans l'intersection de deux lignes de grille représente les nombres dans les quatre cellules de la grille à côté de cet ensemble.

15 points

		2469	4689	1458				
			2368	3578				
			1237	3779				
		1367		2479				

			9	4	1			
			2469	4689	1458			
			6	8	5			
				2368	3578			
			2	3	7			
			1367		2479			

		1259		1348			4689	4578
		3469						1278
		2466	2468	5577			2338	
					1378			
			6789					1378
			1369					

--	--	--

Placer un chiffre de 1 à 9 dans chacune des places vides de sorte que chaque chiffre apparaisse exactement une fois dans chacune des rangées, de colonnes et des neuf régions 3x3 décrites. Les places grises doivent contenir même des chiffres.

10 points

	7				2			
			8		3			
	9	5						
	1							9
4								7
	8							5
				7	1			
		3	4					
		5						6

6	7	1	4	9	3	2	8	5
2	5	4	7	8	6	3	1	9
8	3	9	5	1	2	7	4	6
5	1	7	3	6	8	4	9	2
4	9	6	1	2	5	8	3	7
3	8	2	9	7	4	6	5	1
9	4	8	6	5	7	1	2	3
1	6	3	2	4	9	5	7	8
7	2	5	8	3	1	9	6	4

3								
			6			4		
		8		2	7		9	
	2					1		
		3				9		
		7					6	
	1		3	5		8		
		5			8			
								7

--	--	--

Nous avons effacé dans la grille remplie de sudoku les chiffres en cellules grises. Alors quatre chiffres dans chaque rangée sont transférés vers la droite l'un après l'autre. Quatre chiffres dans chaque colonne sont transférés vers le bas l'un après l'autre. Reconstituer tous les chiffres dans la grille.

										5	7	1	2
										6	8	9	3
										9	4	3	5
										9	4	2	3
										6	7	8	1
										7	3	8	4
										5	1	3	2
										3	5	7	6
										2	9	7	1
8	3	2	5	2	4	6	4	7					
7	5	3	6	1	6	2	1	6					
2	1	6	4	4	5	5	7	9					
4	7	1	8	9	2	4	5	3					

8	3	5	9	7	1	6	4	2
1	6	2	5	8	4	9	3	7
7	9	4	3	2	6	8	1	5
9	4	8	2	1	5	3	7	6
6	5	3	7	4	9	2	8	1
2	1	7	6	3	8	5	9	4
5	7	6	1	9	3	4	2	8
3	8	1	4	5	2	7	6	9
4	2	9	8	6	7	1	5	3

20 points

									9	3	6	7
									3	8	9	2
									2	4	8	9
									1	5	8	4
									2	9	5	3
									5	3	7	1
									9	8	6	2
									7	8	3	9
									2	5	4	7
4	1	6	6	1	2	4	8	8				
7	6	3	2	9	5	1	6	5				
5	7	4	7	4	6	9	5	2				
6	4	1	9	2	3	8	1	6				

--	--	--

7 Killer traduit par www.sudoku-gratuit.fr

Points:

Placer un chiffre de 1 à 9 dans chacune des places vides de sorte que chaque chiffre apparaisse exactement une fois dans chacun des rangées, les colonnes et les neuf ont décrit les régions 3x3. La somme des nombres dans chaque enregistrement décrit est égale au nombre de la correspondance donné dans un coin du contour. Aucun chiffre n'est répété dans une région décrite donnée. Gauche 10, bons 20 points.

								4
4								

5	2	1	9	8	3	6	4	7
9	8	3	7	6	4	2	1	5
7	4	6	2	1	5	8	9	3
3	9	7	6	2	1	5	8	4
6	1	8	5	4	7	3	2	9
4	5	2	8	3	9	7	6	1
8	3	4	1	7	6	9	5	2
1	6	5	3	9	2	4	7	8
2	7	9	4	5	8	1	3	6

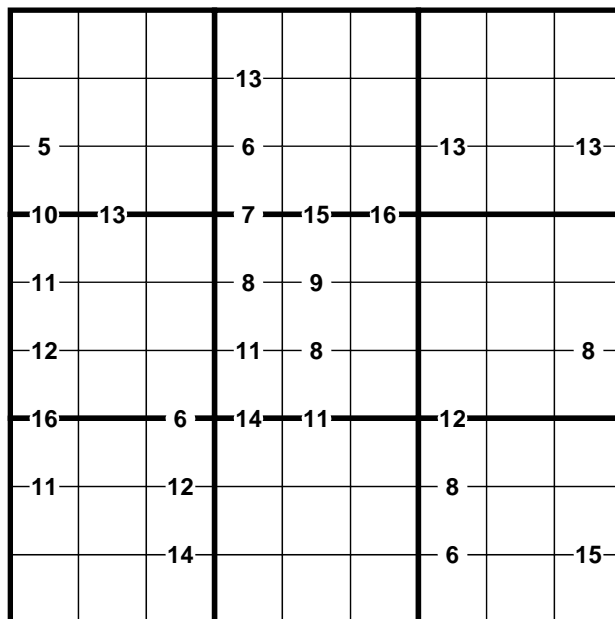
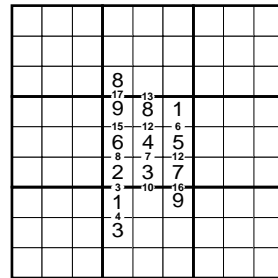
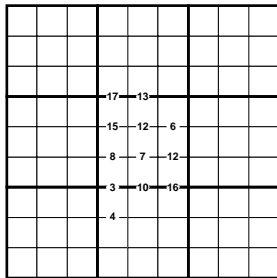
30 points

12		3		12		30		
11		14		15		6		5
14				13		12		
9						15		18
15		26				8		
	11			21		14	5	
16	19	7				17		
		12		13		6		
			9		16		9	

11		15		13		9	4	
11	24			11			13	11
				16		17		
17							8	
12				11		5		17
10		28		18	15		7	
10				18			5	15
						14		
11		11		8			10	

--	--	--

Placer un chiffre de 1 à 9 dans chacune des places vides de sorte que chaque chiffre apparaisse exactement une fois dans chacun des rangées, les colonnes et les neuf ont décrit les régions 3x3. Des indice-nombres spéciaux sont placés sur les lignes de frontière entre les paires choisies de cellules voisines de la grille. Chaque indice-nombre est la somme de deux nombres au-dessus des lesquels devrait être la paire respective des cellules juste et au-dessous de elle. **15 points**



--	--	--