

Tournoi de Sudoku de Trébeurden

4e édition

11 septembre 2011

Livret d'instructions Tournoi Adultes

Déroulement du tournoi

1ère manche : 60 min

pause de 20/30 min

2e manche : 60 min

Remise des dons à l'association Leucémie Espoir 22

Annonce des résultats

Remise des lots

Pot de remerciement

Règlement

- Chaque grille de sudoku possède une solution unique. Afin d'obtenir les points correspondants il est nécessaire de remplir la grille *entièrement* – toute erreur signifie **0 point** : case vide, chiffre faux, etc.
- Vous pouvez remplir les grilles dans l'ordre de votre choix.
- Si vous utilisez des candidats (notation de plusieurs chiffres par case), il n'est pas nécessaire de les effacer *du moment que le chiffre définitif est clairement indiqué.*
- Pour chaque épreuve, si vous résolvez toutes les grilles avant la fin du temps imparti, vous pouvez lever la main ; votre feuille sera ramassée et il vous sera attribué un bonus de 10 points par minute non entamée.
- Toute aide extérieure est **strictement interdite**. Cela inclut notamment l'utilisation de logiciels solveurs et de feuilles annotées.
- Merci de penser à éteindre vos portables ou tout du moins à les mettre sur vibreur.
- Pour tout problème, l'arbitre est l'organisateur du tournoi.

Bonnes grilles à tous !



ffsudoku.com
Le portail francophone du sudoku

Épreuve 1

60 minutes - 600 pts

Sudoku classique 1	20
Sudoku classique 2	20
Sudoku classique 3	25
Sudoku classique 4	30
Sudoku classique 5	35
Sudoku classique 6	40
Sudoku classique 7	45
Sudoku classique 8	50
Sudoku classique 9	60
Sudoku classique 10	65
Sudoku diagonal 6x6	30
Chaosudoku	65
Sudoku produit 6x6	40
Sudoku extra régions	75

Bonus : 10 points par minute non entamée

Sudoku classique 1-10

Chaque ligne, colonne et région doit contenir les chiffres de 1 à 9.

Exemple

1	2	3				9	4	8
4	5						3	1
6				1				7
			1		2			
		5				3		
			7		4			
5				9				2
7	4						8	9
8	6	9				5	7	3

Sudoku diagonal 6x6

Chaque ligne, colonne et région, ainsi que chacune des deux grandes diagonales (marquées en pointillés) doit contenir les chiffres de 1 à 6.

Exemple

			5	4	
			6		3
				3	5
4	5				
1		2			
	3	4			

Chaosudoku

Chaque ligne, colonne et région doit contenir les chiffres de 1 à 9 (1 à 6 dans l'exemple).

Exemple

			1	2	3
		4	2		
		5	6		
4	5	1			

Note : la grille du tournoi sera une 9x9.

Sudoku produit 6x6

Chaque ligne, colonne et région doit contenir les chiffres de 1 à 6.
 Le chiffre en haut à gauche d'une zone pointillée est égal au produit des chiffres de cette zone.
 Un même chiffre ne peut être répété au sein d'une zone.

Exemple

2		12		30	
48		5		6	
	15	40		18	
72					20
		12			
5		18		8	

Sudoku extra régions

Chaque ligne, colonne et région, ainsi que chacune des zones grisées, doit contenir les chiffres de 1 à 9 (1 à 6 dans l'exemple).

Exemple

1	2	3			
4	5	6			
			2	3	1
			6	5	4

Note : la grille du tournoi sera une 9x9.

Épreuve 2

60 minutes - 600 pts

Sudoku classique 1	20
Sudoku classique 2	20
Sudoku classique 3	25
Sudoku classique 4	30
Sudoku classique 5	35
Sudoku classique 6	40
Sudoku classique 7	45
Sudoku classique 8	50
Sudoku classique 9	60
Sudoku classique 10	65
Sudoku impair 6x6	30
Antiknight sudoku	65
Sudoku palindrome 6x6	40
Sudoku étroit	75

Bonus : 10 points par minute non entamée

Sudoku classique 1-10

Chaque ligne, colonne et région doit contenir les chiffres de 1 à 9.

Exemple

2				1				6
	3			5			7	
		1	2	3	4	5		
		2				6		
3	4	6				7	5	9
		9				8		
		4	3	7	1	9		
	8			6			1	
1				2				3

Sudoku impair 6x6

Chaque ligne, colonne et région doit contenir les chiffres de 1 à 6.
Un chiffre situé dans une case grise est nécessairement impair (1,3,5).

Exemple

	1	2	3	4	
	2			5	
	4			6	
	5	4	6	1	

Sudoku antiknight

Chaque ligne, colonne et région doit contenir les chiffres de 1 à 9 (1 à 6 dans l'exemple).
Deux cases distantes d'un pas de cavalier (relatif aux échecs) ne peuvent contenir le même chiffre. Un cavalier se déplace de deux cases dans une direction, puis d'une case perpendiculairement.

Exemple

1			4	5	
	5				1
					2
6					
3				1	
	1	4			3

Note : la grille du tournoi sera une 9x9.

Sudoku palindrome 6x6

Chaque ligne, colonne et région doit contenir les chiffres de 1 à 6.
 Les chiffres situés le long de la ligne grise forment un palindrome, c'est-à-dire un nombre pouvant se lire indifféremment dans les deux sens (exemple : 123454321).

Exemple

			6	1	
					2
5					4
4					5
1					
	3	4			

Sudoku étroit (Tight fit sudoku)

Chaque ligne, colonne et région doit contenir les chiffres de 1 à 9 (1 à 7 dans l'exemple).
 Les cases contenant une barre oblique comportent deux chiffres ; de plus, dans ces cases, le chiffre le plus petit est toujours placé au-dessus du plus grand.

Exemple

		3		1	/
	/		4		2
1		/		5	
	7		/		6
2		1		/	
/	5		3		

Note : la grille du tournoi sera de la même taille mais comportera les chiffres de 1 à 9 (3 cases dans chaque ligne/colonne/région contiendront une barre oblique).

Solutions

Épreuve 1

Sudoku classique

1	2	3	5	7	6	9	4	8
4	5	7	9	2	8	6	3	1
6	9	8	4	1	3	2	5	7
3	8	4	1	5	2	7	9	6
2	7	5	6	8	9	3	1	4
9	1	6	7	3	4	8	2	5
5	3	1	8	9	7	4	6	2
7	4	2	3	6	5	1	8	9
8	6	9	2	4	1	5	7	3

Sudoku diagonal 6x6

3	1	6	5	4	2
2	4	5	6	1	3
6	2	1	4	3	5
4	5	3	2	6	1
1	6	2	3	5	4
5	3	4	1	2	6

Chaosudoku

5	4	6	1	2	3
2	1	3	5	4	6
3	6	4	2	5	1
1	2	5	6	3	4
6	3	2	4	1	5
4	5	1	3	6	2

Sudoku produit 6x6

² 1	2	¹² 3	4	³⁰ 5	6
⁴⁸ 4	6	⁵ 5	1	⁶ 2	3
2	¹⁵ 3	⁴⁰ 4	5	¹⁸ 6	1
⁷² 6	5	1	2	3	²⁰ 4
3	4	¹² 2	6	1	5
⁵ 5	1	¹⁸ 6	3	⁸ 4	2

Sudoku extra régions

1	2	3	4	6	5
4	5	6	3	1	2
5	6	2	1	4	3
3	1	4	5	2	6
6	4	5	2	3	1
2	3	1	6	5	4

Solutions

Épreuve 2

Sudoku classique

2	9	5	7	1	8	3	4	6
4	3	8	9	5	6	1	7	2
7	6	1	2	3	4	5	9	8
8	1	2	5	9	7	6	3	4
3	4	6	1	8	2	7	5	9
5	7	9	6	4	3	8	2	1
6	2	4	3	7	1	9	8	5
9	8	3	4	6	5	2	1	7
1	5	7	8	2	9	4	6	3

Sudoku impair 6x6

4	3	5	1	2	6
6	1	2	3	4	5
1	2	6	4	5	3
5	4	3	2	6	1
3	5	4	6	1	2
2	6	1	5	3	4

Sudoku antiknight

1	2	3	4	5	6
4	5	6	3	2	1
5	4	1	6	3	2
6	3	2	1	4	5
3	6	5	2	1	4
2	1	4	5	6	3

Sudoku palindrome 6x6

2	4	5	6	1	3
3	6	1	4	5	2
5	2	6	1	3	4
4	1	3	2	6	5
1	5	2	3	4	6
6	3	4	5	2	1

Sudoku étroit (Tight fit sudoku)

4	2	3	6	1	$\frac{5}{7}$
5	$\frac{1}{6}$	7	4	3	2
1	4	$\frac{2}{6}$	7	5	3
3	7	5	$\frac{1}{2}$	4	6
2	3	1	5	$\frac{6}{7}$	4
$\frac{6}{7}$	5	4	3	2	1