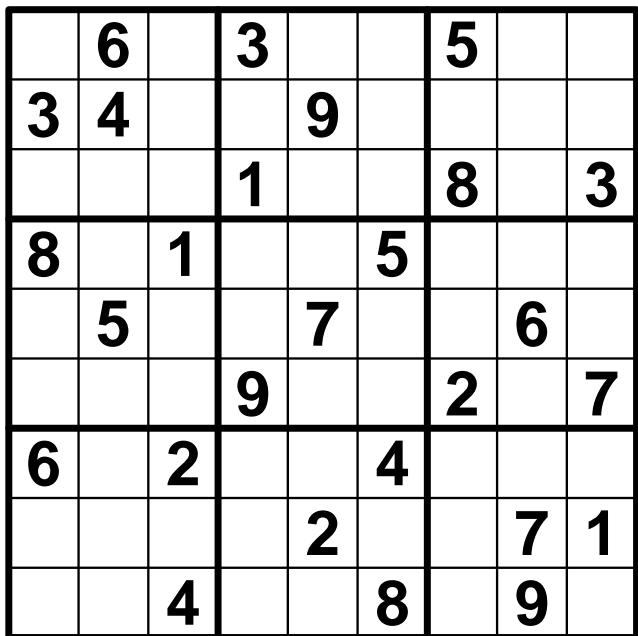


Klasika (6 bodů)

Vyplňte čísla 1-9 tak, aby se neopakovala v žádném řádku, sloupci ani čtverci 3x3.

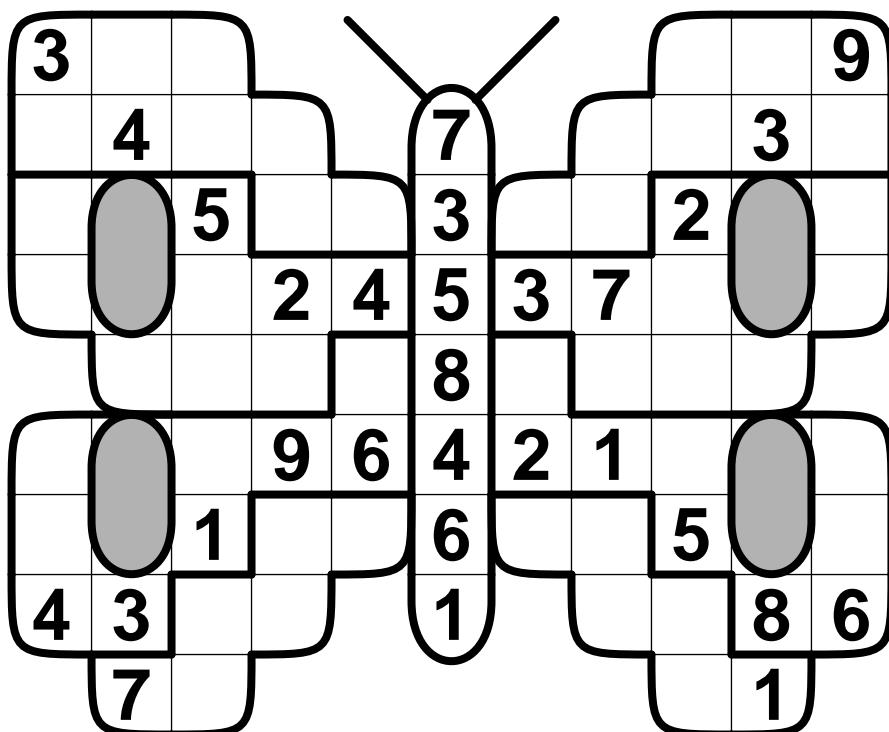
**S opakováním (15 bodů)**

Vyplňte písmeny tak, abyste v každém řádku, sloupcu i čtverci 3x3 dostali přesmyčku slova KARIMATKA. Na políčkách sousedících stranou nesmí být stejné písmeno.

**Figurální (19 bodů)**

Vyplňte čísla 1-9 tak, aby se neopakovala v žádném řádku, sloupcu ani vyznačené oblasti.

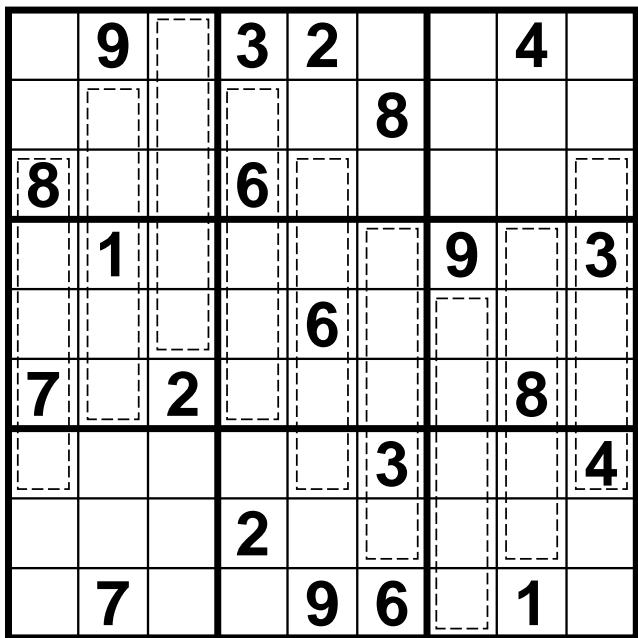
Pozor, některé řádky, sloupce a oblasti mají méně než 9 políček.



U prvních dvou úloh se čísla 1 až 9 nesmí opakovat v žádném řádku, sloupci, ani čtverci 3x3.

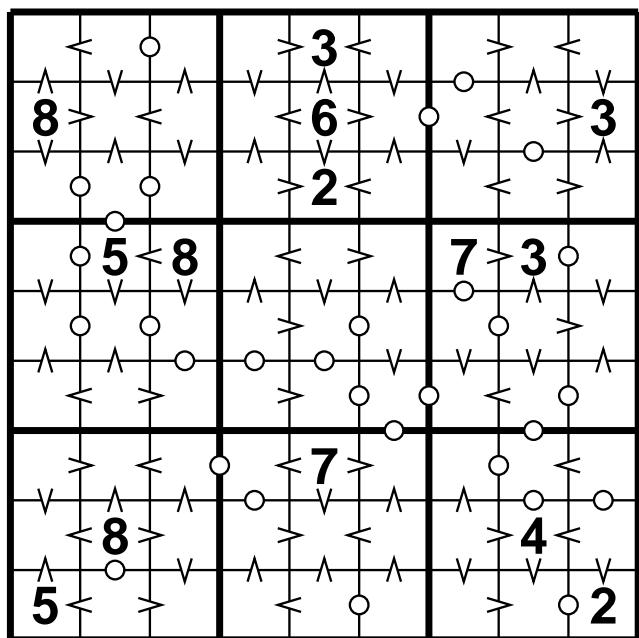
Pět sousedů u stolu (18 bodů)

V každém vyznačeném obdélníku musí být pět čísel jdoucích aritmeticky za sebou, mohou být zpřeházena (např. 3, 7, 6, 4, 5).



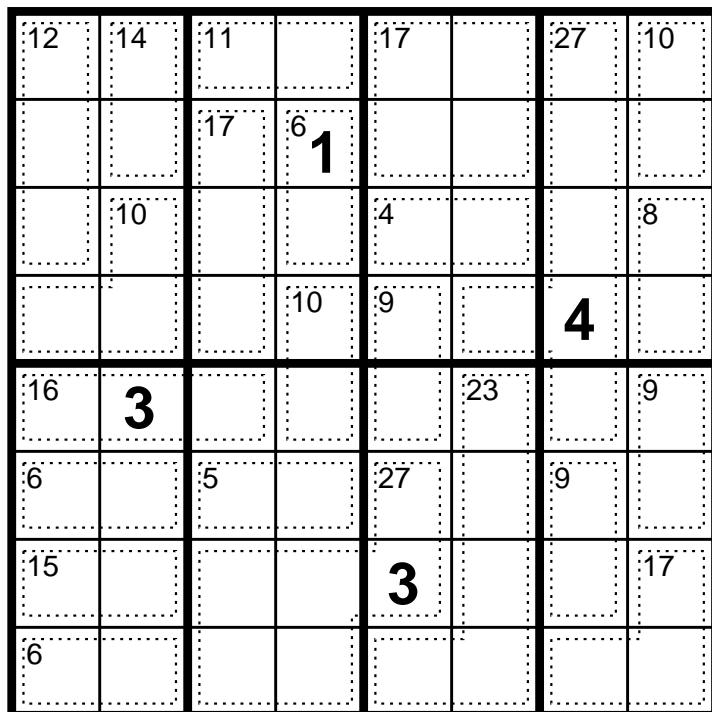
Víc než sousledné (14 bodů)

Znaménka větší/menší než udávají, které ze dvou sousedních čísel je větší a které menší. **Všude** tam, kde se sousední čísla liší přesně o 1, je kroužek.



Killer 8x8 (12 bodů)

Vyplňte čísla 1-8 tak, aby se neopakovala v žádném řádku, sloupci ani obdélníku 2x4. Čtverec je rozdělen do košů, v rohu je součet čísel v koši. Čísla v koši se nesmějí opakovat.



Čísla 1 až 9 se nesmí opakovat v žádném řádku, sloupci, ani čtverci 3x3.

Antiwindoku (10 bodů)

V každém ze čtyř vyznačených oken se mohou nacházet nejvýše čtyři různá čísla.

	3	7		6	2		
7			1			6	
	2		4				7
3		4			8	2	
1			6			3	
4	8			2		1	
5			2		7		
6		3				5	
	4	9	5	1			

Jednourkové (17 bodů)

Každý obdélník a čtverec velikosti aspoň 2x2 musí mít ve čtyřech rohových políčkách aspoň tři různá čísla. Jedinou výjimkou je vyznačený obdélník – ten má v rozích jen dvě různá čísla. Šikmé obdélníky a čtverce nás nezajímají.

8	7		9	1	5		4	6
			8		4			
			6	3				
4	9	8	3		6	1	7	2
7								8
2							3	
	7				8			
2			5	8			7	
1	8		4			6	3	

Odkazové (9 bodů)

Čísla v prvním sloupci udávají, kde se v příslušném řádku nachází jednička.

Čísla v pátém sloupci udávají, kde se v příslušném řádku nachází pětka.

Čísla v devátém sloupci udávají, kde se v příslušném řádku nachází devítka.

Příklad:

4			1		9		7	
8					1			
1					7	5		

Úloha k řešení:

			5					9
		6		7			3	
	8				2	1		
1				7			2	
	5						4	
		7			4			5
		8	6				2	
	7			5		4		
9					7			