

Name:	Country:	Number:
-------	----------	---------

Team Part 2



1 Even	40 points	<input type="text"/>
2 Irregular 12 x 12	70 points	<input type="text"/>
3 One to Nine	70 points	<input type="text"/>
4 Diaeven	60 points	<input type="text"/>
5 Diagonal	50 points	<input type="text"/>
6 Ball	90 points	<input type="text"/>
7 Skyscrapers	70 points	<input type="text"/>
8 Parallelograms	70 points	<input type="text"/>
9 Big Big	150 points	<input type="text"/>
10 Mirror	60 points	<input type="text"/>
11 Overlap	70 points	<input type="text"/>
12 $3 - 2 = 1$	50 points	<input type="text"/>
13 Killer	70 points	<input type="text"/>
	Total:	<input type="text"/>

--	--	--



1 Even traduit par www.sudoku-gratuit.fr

Points:

Placer un chiffre de 1 à 9 dans chacune des places vides de sorte que chaque chiffre apparaisse exactement une fois dans chacune des rangées, de colonnes et des neuf régions 3x3 décrites. Les places grises doivent contenir des chiffres égaux .

40 points

	7				2			
			8		3			
	9	5						
	1							9
4								7
	8							5
				7	1			
		3	4					
		5						6

6	7	1	4	9	3	2	8	5
2	5	4	7	8	6	3	1	9
8	3	9	5	1	2	7	4	6
5	1	7	3	6	8	4	9	2
4	9	6	1	2	5	8	3	7
3	8	2	9	7	4	6	5	1
9	4	8	6	5	7	1	2	3
1	6	3	2	4	9	5	7	8
7	2	5	8	3	1	9	6	4

			2		1			
			4	6	5			
9		3				7		1
		8				2		
5		7				9		4
			1	4	3			
			8		2			

--	--	--

2 Irregular 12 x 12 traduit par www.sudoku-gratuit.fr

Points:

Placer un chiffre de 1 à 12 dans chacune des places vides de sorte que chaque chiffre apparaisse exactement une fois dans chacune des rangées, de colonnes et des régions de forme irrégulière.

70 points

6			10		4					7	
	3		4	2		11	8		5		
		7							1		
10											11
5			11		3						2
		12	3		1		11				
		10	8		12	7					
11			6			8					3
1											10
		6								12	
	10	2	5			9	7		6		
3			9		10						4

6	12	11	5	10	8	1	4	2	3	9	7
9	3	1	4	2	7	6	11	8	10	5	12
8	2	7	11	12	9	10	5	3	1	4	6
10	4	2	3	1	6	9	7	12	5	8	11
5	1	8	9	11	10	7	3	4	6	12	2
4	6	12	7	3	5	2	1	9	11	10	8
2	5	10	1	8	4	11	12	6	7	3	9
11	7	9	12	6	2	5	8	10	4	1	3
1	11	3	8	7	12	4	6	5	9	2	10
7	9	6	10	4	3	8	2	1	12	11	5
12	10	4	2	5	11	3	9	7	8	6	1
3	8	5	6	9	1	12	10	11	2	7	4

6		4	2					7	10		9
	5	2		9			3		8	12	
	12		3					2		5	
3			8		12	7		9			6
					11	12					
					5	4					
8			11		6	9		1			4
	3		10					8		7	
	7	6		12			11		2	9	
10		5	6					4	1		12

--	--	--

3 One to Nine traduit par www.sudoku-gratuit.fr Points:

Placer un chiffre de 1 à 9 dans chacune des places vides de sorte que chaque chiffre apparaisse exactement une fois dans chacune des rangées, de colonnes et des neuf régions 3x3 décrites. Les lettres en cellules représentent les chiffres qui correspondent à ceux dans l'épellation.

1 - UN 2 - DEUX 3 - TROIS 4 - QUATRE 5 - CINQ 6 - SIX 7 - SEPT 8 - HUIT
9 - NEUF

I	O		R	H	R	I
T	N	V	S		H	E
F	I	R	T			
V	I	S	E	F	V	T
S				N		
N	O	N	F	N	R	R
T	N	S				R
T	F				O	U
	O	N	F	E	H	

6	1	2	9	4	8	7	3	5
3	9	5	7	2	6	4	8	1
4	7	8	1	3	5	2	9	6
5	8	6	3	1	4	9	7	2
7	3	4	2	6	9	5	1	8
9	2	1	8	5	7	3	6	4
2	6	9	4	7	1	8	5	3
8	5	3	6	9	2	1	4	7
1	4	7	5	8	3	6	2	9

H		G	V		N		T	
	T		S	N				R
		I			U	I	T	
H		T	F					N
S	O	O		R	F		S	O
			T			O	N	
	R	S			V	O	I	T
F		N	V	N		T	N	T
	S	V				N		

--	--	--

Placer un chiffre de 1 à 9 dans chacune des places vides de sorte que chaque chiffre apparaisse exactement une fois dans chacun des rangées, les colonnes et les neuf ont décrit les régions 3x3 dans chacune des deux grandes places. En plus, chaque chiffre apparaît exactement une fois dans chacune des deux diagonales principales dans la grille supérieure, les places grises dans la grille inférieure doit contenir les même chiffres.

60 points

6				2				
7			9	5	6			
			2	5	7			
				8				
8	5			1	9			
	4							
9	1	4			8			2
8	6	5			5	7		6
5				7		8	6	4

5	6	9	4	7	8	3	2	1
7	4	2	3	9	1	5	8	6
1	3	8	6	2	5	9	7	4
2	7	3	9	1	6	8	4	5
6	8	5	2	3	4	1	9	7
9	1	4	5	8	7	2	6	3
3	9	7	1	4	2	6	5	8
4	7	1	9	2	3	7	8	6
8	2	6	7	5	3	4	1	9
4	5	1	8	6	9	7	3	2

			9			7		
					1			
				6				2
4				2			3	
		2	8		6	5		
	7			9				8
1				3		7	3	
			4				8	
		4			8	6		
						7		3
						7		
						1		
							2	
		8	2	9	6	1		
	6			3				8
3				8				
						6		
		5				7		

--	--	--

Placer un chiffre de 1 à 9 dans chacune des places vides de sorte que chaque chiffre apparaisse exactement une fois dans chacun des rangées, les colonnes et les neuf ont décrit les régions 3x3. En plus, chaque chiffre apparaît exactement une fois dans chacune des deux diagonales principales.

50 points

7	9							
	4	3	5					
1								9
3	4	6						2
9	5	7	2			1	4	3
	8	4		3				
7				2			8	
			6	5		7		
	1			9	5	3		

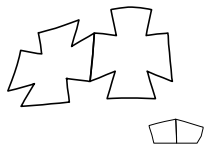
7	3	9	1	2	6	4	5	8
6	8	4	9	3	5	2	7	1
5	1	2	8	4	7	3	6	9
3	4	6	5	9	1	8	2	7
9	5	7	2	6	8	1	4	3
1	2	8	4	7	3	6	9	5
4	7	5	3	1	2	9	8	6
8	9	3	6	5	4	7	1	2
2	6	1	7	8	9	5	3	4

			6		4			
		2				4		
	1			7			9	
9								5
		3				6		
4								3
	7			8			1	
		6				8		
			2		9			

--	--	--

Compléter la grille de sorte que chaque rangée, colonne (six plus petites cellules et trois plus grands cercles qui tiennent le premier rôle), cf la figure décrite (huit plus petites cellules et un plus grand cercle), neuf plus grands cercles et neuf plus grands tiennent le premier rôle contiennent les chiffres 1 à 9. La grille est toroidal.

90 points

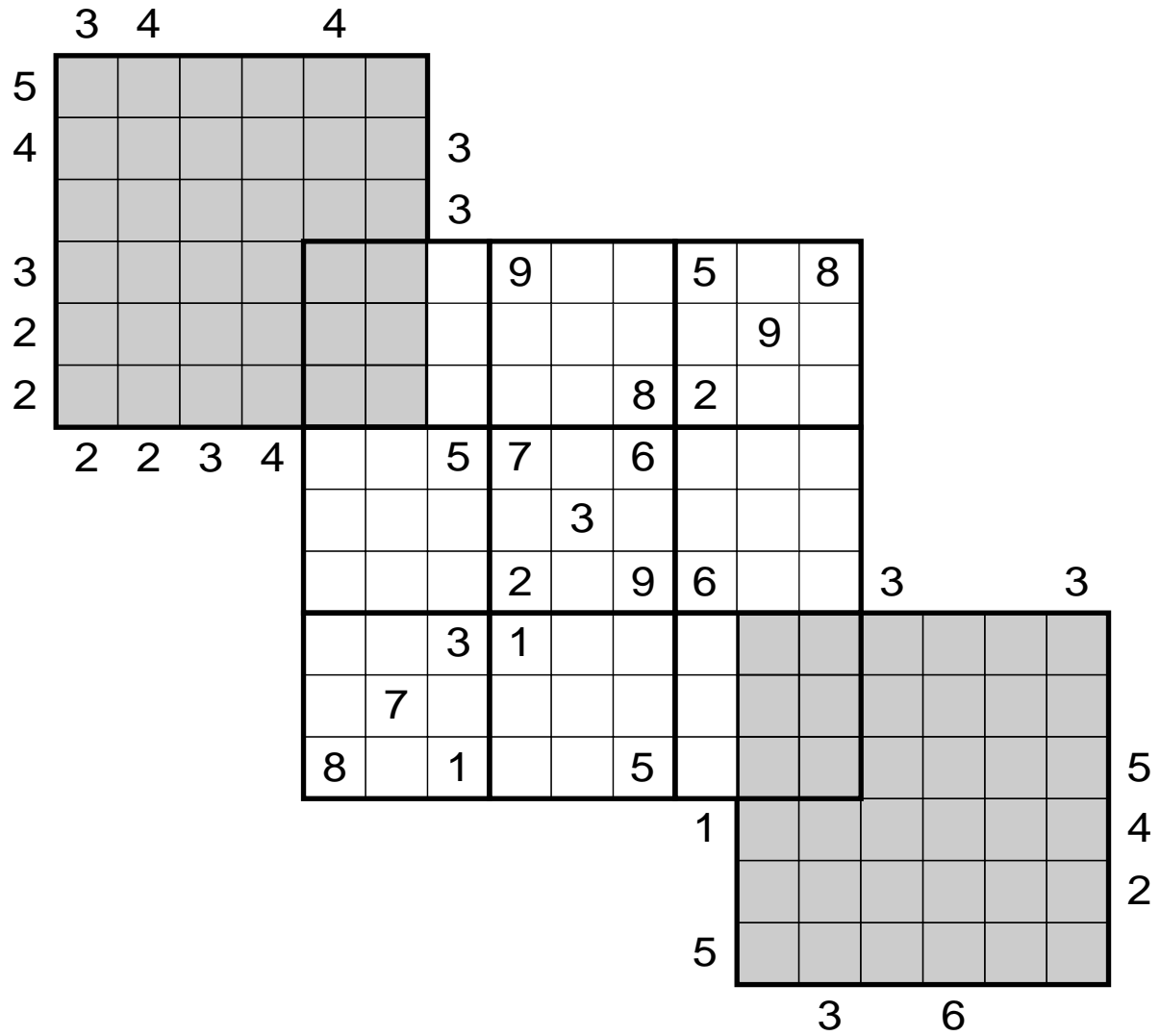
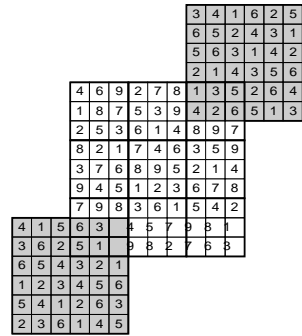
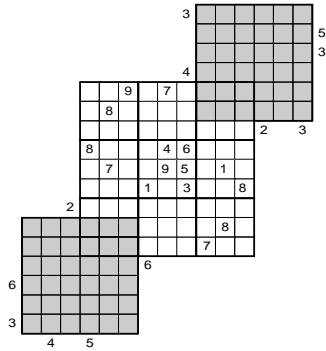


--	--	--

7 Skyscrapers traduit par www.sudoku-gratuit.fr Points:

Résoudre d'abord deux gratte-ciel de puzzles dans les places grises. Chaque rangée et colonne contiennent des bâtiments de différentes tailles (1-6). Les nombres en dehors de la grille indiquent combien de bâtiments sont évidents de cette direction (les bâtiments plus hauts cachent les inférieurs derrière elles). Employer les chiffres obtenus et résoudre le sudoku. Placez un chiffre de 1 à 9 dans chacun des places vides de sorte que chaque chiffre apparaisse exactement une fois dans chacune des rangées, de colonnes et des neuf a décrit les régions 3x3.

70 points



--	--	--

8 Parallelograms traduit par www.sudoku-gratuit.fr

Placer un chiffre de 1 à 9 dans chacune des places vides de sorte que chaque chiffre apparaisse exactement une fois dans chacun des rangées, les colonnes, neuf ont décrit les régions 3x3 et chacune des deux diagonales principales. Après la solution du sudoku divise la grille en parallélogrammes rectangulaires (place, rectangle). Chaque forme doit contenir une place accentuée. Le chiffre dans la place accentuée indique la somme des côtés du parallélogramme(longueur et taille).

70 points

6	7	1	2	3	8	4	5	9
2	9	8	4	6	5			
3	4	5	7	9	1			
1	8							

7				1		9		
	6							5
2				5			7	
	7		3			4		
			9	2	1			
		3			8		5	
	3			9				8
6							4	
		2		3				9

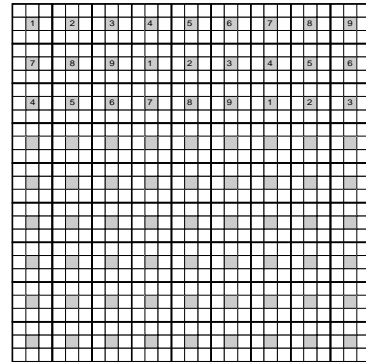
--	--	--

9 Big Big traduit par www.sudoku-gratuit.fr

Points:

Placer un chiffre de 1 à 9 dans chacune des places vides de sorte que chaque chiffre apparaît exactement une fois dans chacune des rangées, de colonnes et de neuf régions 3x3 décrites dans chacune des neuf grilles standard de sudoku. En plus chaque chiffre apparaît exactement une fois dans les neuf places grisées dans chaque grille de sudoku et toutes places grisées créent la dixième grille 9x9 de sudoku.

150 points



		9			4	5		8	9				8		1	6	8				7		
2		4		5					6				3							1			
				8		1						5	4		8		1		8		2		9
6								3					7	2			5			3			7
			7	2	6				1						7		7	9				4	
		2				6					3	4					2			4			1
		6		9					9		7	3				8			5		4		3
	4					2		5	1							6							
9		8	1			3			3	1						2			6			5	8
2	5		9					1	3				8			6	3	2		1			6
			4												8	7				4	7		
		8					7		2	1					9								4
6			2			1			4	5	6			3			1			6			4
1	9						5	2									4	6					8
		2			5			8			2		3	5	8			7			4		3
	2					9				2			6	8			9						1
				1	2				5	9												2	
5					8		4	6	8			5				2	7				8		6
6		5			9	8			6				3		5				7			3	1
									1						3		3		9				6
	7		2					1				5	7	8						5		8	
7			5					6					4	5					8				9
		4				2			7						3					8	9	4	
3					2			5			6	7					7						8
5					6		9			9	4	2			5			2		1			
				9								5				1				3		6	9
		3					1	8		3	9				2		1	3	6			5	

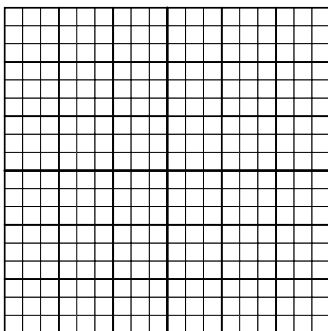
--	--	--

10 Mirror traduit par www.sudoku-gratuit.fr

Points:

Placer un chiffre de 1 à 9 dans chacune des places vides de sorte que chaque chiffre apparaisse exactement une fois dans chacun des rangées, les colonnes et neuf ont décrit les régions 3x3 dans chacune des quatre places. Les miroirs ont été placés parmi les quatre places et tous chiffres sont reflétés selon certaine règle. La règle est reconnaissable de la grille.

60 points



		2															
	3	1									1				7	2	
							1	9									
1									1					4			
				5													
	2						5				2						
																6	
			8			5				1	5		6				
						8											
						5			6	5							
	3														5		
3		6													4		
			6														
						6				2			6				
							5				8						
	7	9		5											3	8	

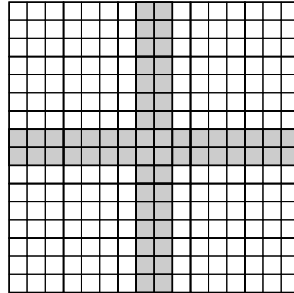
--	--	--

11 Overlap traduit par www.sudoku-gratuit.fr

Points:

Placer un chiffre de 1 à 9 dans chacune des places vides de sorte que chaque chiffre apparaisse exactement une fois dans chacun des rangées, les colonnes et les neuf ont décrit les régions 3x3 dans chacune des quatre places. Les grilles sont excédent enroulé par deux rangées ou colonnes grisées

70 points



			2				9	1		5		8	4		
		7		5	3										
		1			9			4			2		5		9
					7	6	4			1					8
	8						2				4		9		
	4	5	3									3			5
5			9												
			7	3		4			4						
9	6				1	3			3			6	1	5	
								1		5		7	9		
6			9	4			2					9	6		8
		7								8		1			
4							9		7	6					1
8		6		9					5	2		8		6	
								3	2	1			7		
		2	1		3								2		

--	--	--

Placer un chiffre de 1 à 9 dans chacune des places vides de sorte que chaque chiffre apparaisse exactement une fois dans chacun des rangées, les colonnes et les neuf ont décrit les régions 3x3. De petits indice-nombres sont placés sur les lignes de frontière entre les paires choisies de cellules voisines de la grille. Chaque indice-nombre est la différence entre les deux nombres au-dessus des lesquels devrait être dans les cellules voisines juste et au-dessous de eux. **50 points**

	3	6	7	2	4	2		
3	2	8	7	5	2	1		
5								
6	4	1	3					9
	1		4				4	
	3	3	4	1	7			
		8	7	4	2	5		

1	2	3	4	6	5	7	9	8
6	5	8	2	9	7	3	1	4
4	7	9	1	8	3	5	6	2
8	3	2	7	4	9	6	5	1
9	6	4	8	5	1	2	7	3
7	1	5	6	3	2	4	8	9
3	8	7	5	1	4	9	2	6
2	9	6	3	7	8	1	4	5
5	4	1	9	2	6	8	3	7

	2		5	2		7		
2	1		6	3	8	3	7	
7	1		1			1	4	
2	1				8	2	1	
3	3		5			1	2	
	2					3	1	
	5					1	4	
	6			7		2	3	

--	--	--

13 Killer traduit par www.sudoku-gratuit.fr

Points:

Placer un chiffre de 1 à 9 dans chacune des places vides de sorte que chaque chiffre apparaisse exactement une fois dans chacun des rangées, les colonnes et les neuf ont décrit les régions 3x3. La somme des nombres dans chaque enregistrement décrit sur est égale au nombre la correspondance donné dans un coin du contour. Aucun chiffre n'est répété dans une région décrite donnée.

70 points

								4
4								

5	2	1	9	8	3	6	4	7
9	8	3	7	6	4	2	1	5
7	4	6	2	1	5	8	9	3
3	9	7	6	2	1	5	8	4
6	1	8	5	4	7	3	2	9
4	5	2	8	3	9	7	6	1
8	3	4	1	7	6	9	5	2
1	6	5	3	9	2	4	7	8
2	7	9	4	5	8	1	3	6

4	8	13	13			12	10	10
			35					
30		18			12		25	
			10		8			
	5			30		10		
15						12		
9		7			21		11	
22		13				15	12	
			15					

--	--	--