

IV MISTRZOSTWA POLSKI W SUDOKU

15 marca 2009 r.

ZADANIA FINAŁOWE, CZĘŚĆ II 90 MINUT

IMIĘ I NAZWISKO:

.....

--- // ---

ZADANIA:

- | | |
|-----------------------------|--------|
| 1) DIAGONAL SUDOKU..... | 8 pkt |
| 2) DIAGONAL SUDOKU..... | 10 pkt |
| 3) SUDOKU..... | 12 pkt |
| 4) SUDOKU..... | 15 pkt |
| 5) KILLER SUDOKU..... | 20 pkt |
| 6) NIEREGULARNE SUDOKU..... | 25 pkt |
| 7) NIEREGULARNE SUDOKU..... | 30 pkt |
| 8) KILLER SUDOKU..... | 35 pkt |

PUNKTY ZA CZAS:

Za poprawne rozwiązanie wszystkich zadań przed czasem będą przyznane dodatkowe punkty:

- 5 minut przed czasem - 1 pkt

- 6 minut przed czasem - 2 pkt, itd.

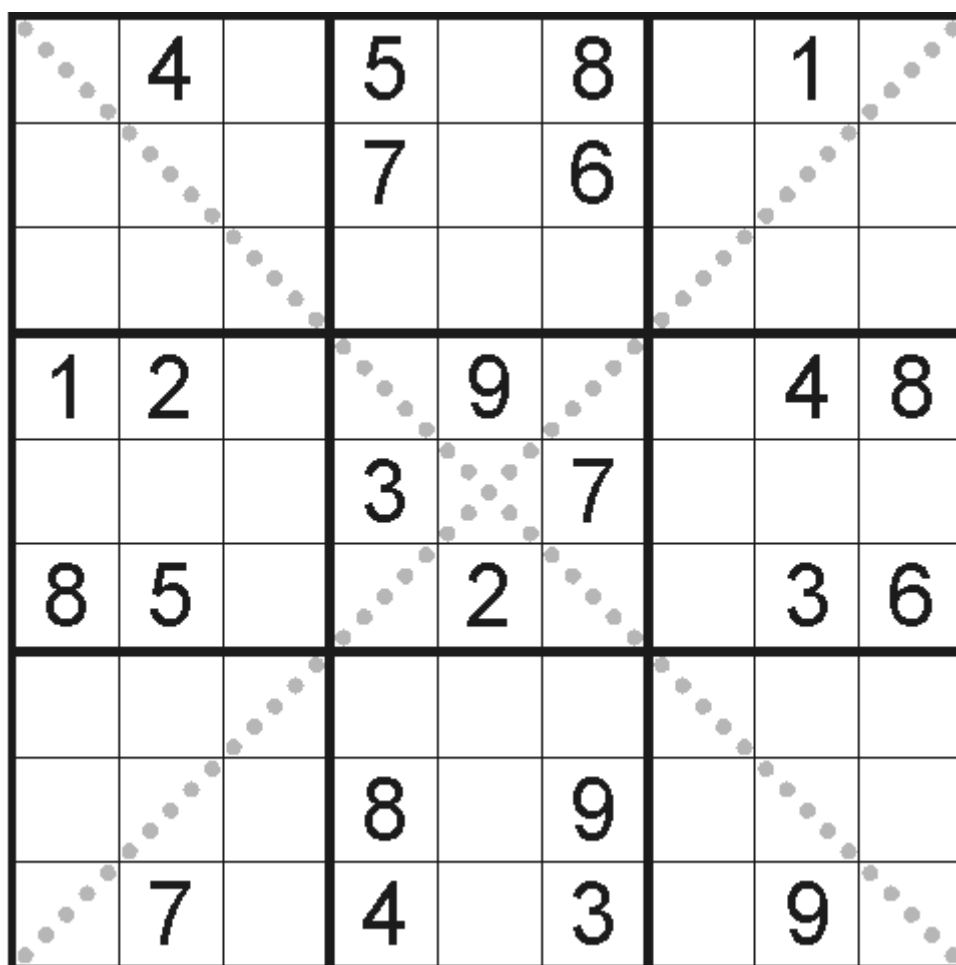
DO ŚCISŁEGO FINAŁU (play – off) awansuje 8 najlepszych osób po obu rundach.

Różnice w punktacji zostaną zamienione na czas (przelicznik 1 pkt = 5 sekund) i finaliści będą startować w wynikających z tego odstępach czasowych.

Zadanie 1
DIAGONAL SUDOKU

Wypełnij diagram cyframi od 1 do 9 wpisując do każdej pustej kratki jedną cyfrę, w ten sposób, aby w każdym rzędzie, w każdej kolumnie, w każdym z obwiedzionych grubszą linią sektorów 3×3 oraz na obu przekątnych znalazło się 9 różnych cyfr.

Punktacja: 8 pkt

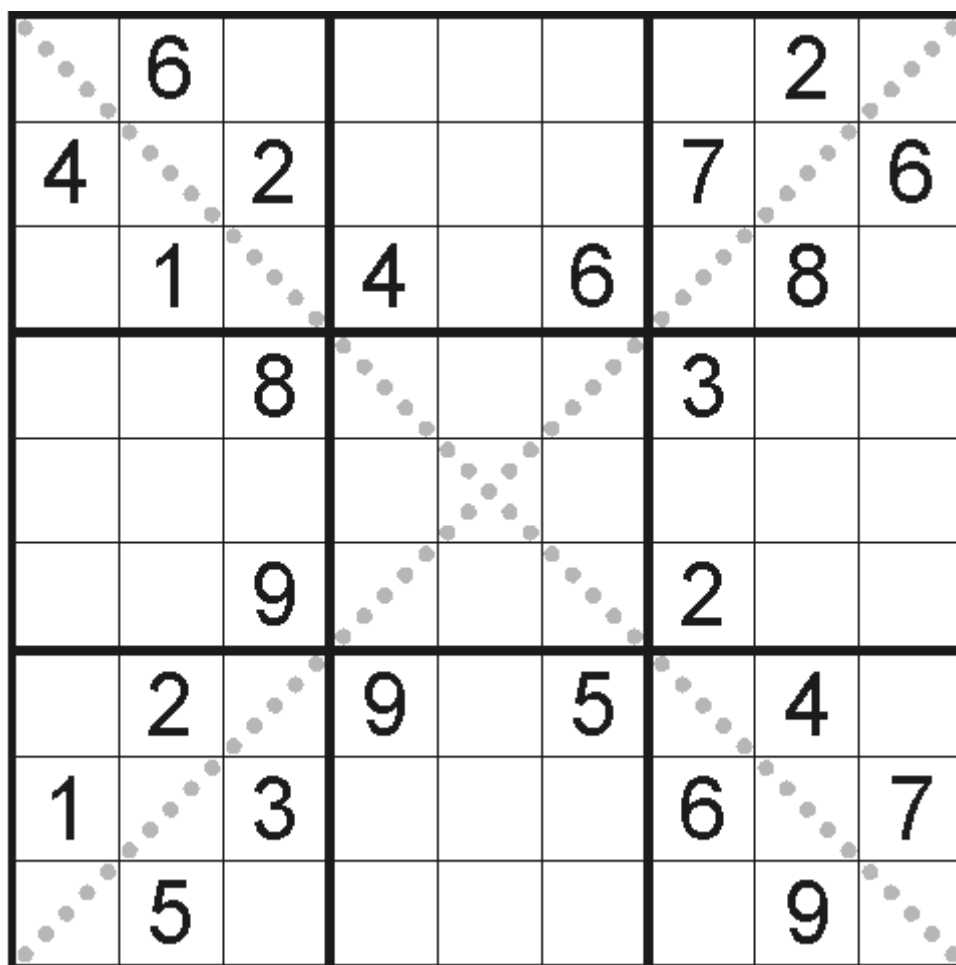


Zadanie 2

DIAGONAL SUDOKU

Wypełnij diagram cyframi od 1 do 9 wpisując do każdej pustej kratki jedną cyfrę, w ten sposób, aby w każdym rzędzie, w każdej kolumnie, w każdym z obwiedzionych grubszą linią sektorów 3×3 oraz na obu przekątnych znalazło się 9 różnych cyfr.

Punktacja: 10 pkt



Zadanie 3 SUDOKU

Wypełnij diagram cyframi od 1 do 9 wpisując do każdej pustej kratki jedną cyfrę, w ten sposób, aby w każdym rzędzie, w każdej kolumnie oraz w każdym z obwiedzionych grubszą linią sektorów 3×3 znalazło się 9 różnych cyfr.

Punktacja: 12 pkt

7		3			4			6
				3		5		
	6		2					7
3						1		
	4						2	
		5						3
9					2		8	
		7		5				
6			8			2		4

Zadanie 4
SUDOKU

Wypełnij diagram cyframi od 1 do 9 wpisując do każdej pustej kratki jedną cyfrę, w ten sposób, aby w każdym rzędzie, w każdej kolumnie oraz w każdym z obwiedzionych grubszą linią sektorów 3×3 znalazło się 9 różnych cyfr.

Punktacja: 15 pkt

	9						3	
8			5		7			2
			3		2			
	1	2				5	6	
	3	4				7	2	
			7		8			
9			1		3			4
	6						1	

Zadanie 5 KILLER SUDOKU

Wypełnij diagram cyframi od 1 do 9 wpisując do każdej pustej kratki jedną cyfrę, w ten sposób, aby w każdym rzędzie, w każdej kolumnie oraz w każdym z obwiedzionych grubszą linią kwadratów 3x3 znalazło się 9 różnych cyfr.

Wewnątrz diagramu cienką linią zaznaczone są dodatkowe obszary składające się z kilku pól. Wewnątrz każdego z tych obszarów wszystkie cyfry muszą być różne. Liczba wpisana w lewym górnym rogu każdego z tych obszarów mówi jaka musi być suma cyfr wpisanych w ten obszar.

Punktacja: 20 pkt

25			25	5	30	12		
	21							
12					4	33		6
16			35	15				
						22	15	
19			3			21		
				17				
10	21			17				21

Zadanie 6
NIEREGULARNE SUDOKU

Wypełnij diagram cyframi od 1 do 9 wpisując do każdej pustej kratki jedną cyfrę, w ten sposób, aby w każdym rzędzie, w każdej kolumnie oraz w każdym z obwiedzionych grubszą linią obszarów znalazło się 9 różnych cyfr.

Punktacja: 25 pkt

	1	2	4			8	3	
2	4						7	9
								8
7								
4	8						1	5
	6	3			1	4	2	

Zadanie 7
NIEREGULARNE SUDOKU

Wypełnij diagram cyframi od 1 do 9 wpisując do każdej pustej kratki jedną cyfrę, w ten sposób, aby w każdym rzędzie, w każdej kolumnie oraz w każdym z obwiedzionych grubszą linią obszarów znalazło się 9 różnych cyfr.

Punktacja: 30 pkt

	8	3	9		6	5	7	
			5					
6			1		8		5	3
7	3		4		5			8
					3			
	1	2	3		4	9	6	

Zadanie 8

KILLER SUDOKU

Wypełnij diagram cyframi od 1 do 9 wpisując do każdej pustej kratki jedną cyfrę, w ten sposób, aby w każdym rzędzie, w każdej kolumnie oraz w każdym z obwiedzionych grubszą linią kwadratów 3x3 znalazło się 9 różnych cyfr.

Wewnątrz diagramu cienką linią zaznaczone są dodatkowe obszary składające się z kilku pól. Wewnątrz każdego z tych obszarów wszystkie cyfry muszą być różne. Liczba wpisana w lewym górnym rogu każdego z tych obszarów mówi jaka musi być suma cyfr wpisanych w ten obszar.

Punktacja: 35 pkt

29			5		16			
18	5		15	28	3		22	
		11						29
				40				
19		32						
					9	22		6
		20					17	
		11				18		
13				17				

--- KONIEC ---